

RANCH
RANGH • RANGH • RANGHO

ST1

SILO
SILO • SILO • SILO

ST2

RANCH
RANGH • RANGH • RANGHO

ST3

SILO
SILO • SILO • SILO

ST4

3

ST5

2

ST6

0

ST7

3

ST8

COWBOY

DUEL : All your standees participate in duels started by others in your locations. Only the bull-riding cowboy may use the 2nd shot.

WIN: Stun out rivals, push everyone else.

LOSE: Get pushed out of your location.

REGROUP : Move all your out-of-range cows until being in range of the cowboy, using the shortest route.

RUN (BULL-RIDING COWBOY) : Move the bull-riding cowboy up to 1 space, diagonally. Reveal the destination card, even if you decide not to move. Standee may not RUN if in deadlock.

ST9

COW-BOY

DUEL : Tous vos personnages participent aux duels initiés par d'autres joueurs s'ils se trouvent au même endroit que vous. Seul le cow-boy peut utiliser 2ème tir.

VICTOIRE : Etourdez vos rivaux, repoussez les autres factions.

DÉFAITE : Vous êtes repoussé.

REGROUPER : Déplacez toutes les vaches hors de portée jusqu'à ce qu'elles soient à portée du cow-boy en utilisant le chemin le plus court.

COURIR (COW-BOY SUR UN TAUREAU) : Déplacez le cow-boy jusqu'à une case orthogonale. Révélez la carte sur laquelle il termine, même s'il ne bouge pas. Le cow-boy ne peut pas COURIR en cas d'impasse.

ST10

COWBOY

DUELL : Alle deine Figuren nehmen an Duellen, die andere Spieler in deinem Gebäude starten, teil. Nur der bullenreitende Cowboy darf den Nachschuss benutzen.

ERFOLG: Stun out rival, push everyone else out of your location.

NIEDERLAGE: Du wirst weggeschoben.

GRUPPIEREN : Bewege alle Kühe, die außer Reichweite sind, auf dem kürzesten Weg in die Reichweite des Cowboys.

LAUFEN (BULLENREITENDER COWBOY): Bewege den bullenreitenden Cowboy orthogonal bis zu 1 Gebäude weit. Zeige das Gebäude auf, auch wenn du auf der Stelle rennst. Die Figur darf nicht RENNEN, wenn blockiert.

ST11

VAQUERO

DUELLO : Todos tus personajes participan en los duelos iniciados por los demás en tu ubicación. Únicamente el vaquero, puede usar el segundo disparo.

ÉXITO: Tumbas a rivales, desplazas a los demás.

FALLO: Eres empujado.

REGRUPAR : Mueve a las vacas fuera de rango se mueven hasta estar al alcance del vaquero, utilizando la ruta más corta posible.

CORRER (VAQUERO CON TORO) : Mueve al vaquero con toro 1 espacio ortogonalmente. Revela el edificio aunque decidas no moverlo. El personaje no puede CORRER si está bloqueado.

ST12