





LR26



LR27



LR28



LR29



LR30



LR31

LONE RANGER

CONFUSE : Look at the target cards of an opponent you share building with. Archive 1 target card. Opponent draws 1 new card.

DOUBLE BREAK : Carry out 2 separate BREAK actions in a row.

DUEL : Choose 1 building with at least 2 standees (including one of yours) to start a duel. Come back for your 2nd shot.

WIN : If you outlast, push everyone else. Discard the next event card, if duel initiated by you.
LOSE : Get pushed.

RELEASE A PRISONER : Take a jailed outlaw and place them on the Sheriff's office (only allowed when you are present there).

LR32

RANGER SOLITAIRE

EMBROUILLER : Regardez les cartes objectives d'un adversaire se trouvant sur votre bâtiment. Défaussez-en une. L'adversaire en pioche une nouvelle.

DOPPEL SQUIVE : Effectuez 2 actions SEQUENCIELLES successives.

DUEL : Choisissez 1 bâtiment contenant au moins 2 personnages (dont un des vôtres) pour commencer un duel. N'oubliez pas le 2ème tir.

VICTOIRE : Si vous êtes hors-la-loi, repoussez les autres factions. Défaussez la prochaine carte événement si vous avez initié le duel.
DÉFAITE : Vous êtes repoussé.

LIBÉRER UN PRISONNIER : Sortez un hors-la-loi de prison et placez-le sur le bureau du shérif (uniquement si vous vous y trouvez).

LR33

EINSAMER RANGER

VERWIRREN : Schau die Zielkarten eines Gegners in deinem Gebäude an und lege eine davon ab. Gegner zieht 1 neue Zielkarte.

DOPPEL SCHLICHEN : Führe 2 separate SCHLICHEN Aktionen hintereinander aus.

DUELL : Wähle 1 Gebäude mit mindestens 2 Figuren (davon eine von dir) um ein Duell zu beginnen. Komm an den Nachschuss.

ERFOLG : Strecke Pissetzlose nieder, schiebe sie an weiter weg. Lege die nächste Ereigniskarte ab, wenn von dir initiiert.
NIEDERGESCHLAGEN : Du wirst weggeschoben.

GEFANGENEN BEFREIEN : Setze einen Gefangenen aus dem Gefängnis in das Büro des Sheriffs (nur erlaubt, wenn du dich dort befindest).

LR34

LLANERO SOLITARIO

CONFUNDIR : Mira las cartas objetivo de un oponente, elige una y descártala. El oponente roba una nueva carta de objetivo.

DOPPEL PASO DE DOS VECES : Realiza hasta 2 acciones de UCULTAPSE consecutivas.

DUELO : Elige un edificio con al menos 2 personajes (incluyendo al tuyo) para comenzar el duelo. Puedes disparar tu 2º disparo.

ÉXITO : Tanto a forajido, desplaza al resto. Descarta la siguiente carta de evento si has iniciado el duelo.
DERROTA : Eres desplazado.

LIBERAR A UN PRISIONERO : Libera a un forajido preso (sólo permitido en la oficina del Sheriff).

LR35