



CRAZY CHICKEN
POULE EN FURIE - VERRÜCKTES HUHN - POLLO LOBO

You can "let the chicken loose" in your turn, on a space orthogonally adjacent to any of your standees. It will go berserk in that space and expel all present standees. The standees move to the space each, direction chosen by you. The chicken stays there until the end of the round and nobody may enter that building during the round. At the end of the round, the chicken token is removed.

There may only be one crazy chicken token in town each round.

Vous pouvez "libérer" la poule pendant votre tour, sur un espace adjacent orthogonalement à l'un de vos personnages. Elle se mettra à charger et expulsera tous les personnages présents sur ce bâtiment. Les personnages concernés se déplacent d'un case chacun, dans la direction de votre choix. La poule reste sur place jusqu'à la fin du tour, et personne ne peut pénétrer la case sur laquelle elle se trouve. À la fin du tour, le jeton poule est défaussé.

Il ne peut y avoir plus d'une poule en jeu à chaque tour.