

CAT BOX

Turbo del jugador

El turno del jugador se divide en dos pasos:

1. Juega una carta Cat Box.

El jugador activo puede realizar UNA de éstas dos posibles acciones:

"¡Miau! Estas cajas son mías, i SOLO MIAS!"
Dicen que los gatos están obsesionados con las cajas de cartón. En Cat Box, deberás ayudar a tus gatos a ocupar todas las cajas que puedan.

Objetivo del juego

Cada jugador roba una carta de Identidad. Deberás acumular el mayor número de gatos visibles de tu Identidad en el área de juego... a no ser que seas el chihuahua, en este caso deberás acumular cajas vacías!

Componentes

6 cartas de Identidad:
5 gatos distintos y 1 chihuahua

5 cartas de Ayuda.

48 cartas Cat Box:
Cartas a doble cara con un gato o una caja vacía en cada cuadrante.

25 Fichas Especiales (para el modo avanzado del juego): 5 tipos diferentes en 5 colores distintos.



Preparación del juego

- Baraja todas las cartas de Identidad y reparte 1 carta boca abajo a cada jugador. Los jugadores deberán mantener su identidad en secreto hasta el final de la partida. Descarta las cartas de Identidad que no se hayan usado, sin que nadie las vea.

NOTA: Descarta la carta del chihuahua antes de barajar si hay menos de 4 jugadores.

- Baraja todas las cartas Cat Box (no importa qué cara esté arriba) y colócalas formando una pila. La cara superior de cada carta será la cara **pública** y la inferior la cara **secreta**. Descarta un número de cartas de la parte superior según el número de jugadores:

Nº de jugadores	5	4	3	2
Descarta	2	3	2	1

- Cada jugador roba un número de cartas Cat Box de la parte superior de la pila y las sostiene de manera que todos los jugadores puedan ver la cara **pública** mientras que sólo él vea la cara **secreta**. Roba un número de cartas según el número de jugadores:

Nº de jugadores	5	4	3	2
Roba	1	1	2	2

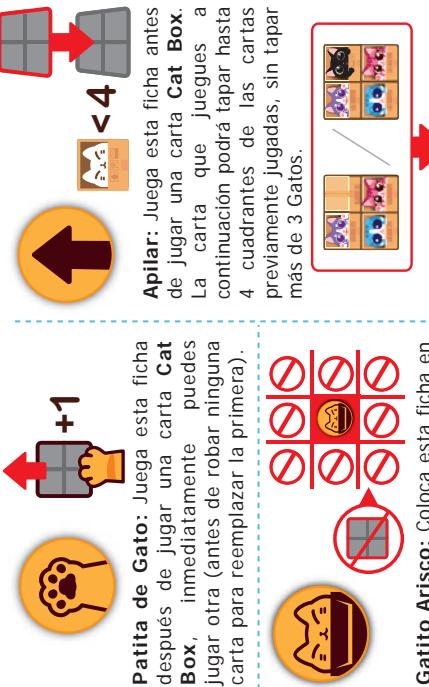
- Regla de cara secreta y pública:** Los jugadores deberán sostener las cartas de manera que su cara **pública** sea siempre visible a todos los demás jugadores, y la cara **secreta** solo sea visible para él.
- Roba la primera carta Cat Box de la pila y sitúala en el centro de la mesa. Será la primera carta del área de juego.
 - Empiezando por el jugador más joven y siguiendo las agujas del reloj, cada jugador realiza un turno.

Reglas avanzadas

Para jugar con las reglas avanzadas de Cat Box, usa las reglas básicas con los siguientes cambios:

- Usa **TODAS** las cartas Cat Box sin descartar ninguna.
- Cada jugador recibe las 5 Fichas Especiales de un mismo color y una carta de Ayuda.
- En tu turno, aparte de jugar una carta Cat Box, podrás jugar **UNA** Ficha Especial. Descarta la ficha del juego una vez se haya resuelto su efecto.
- Cada Ficha Especial no usada al final del juego, sumará 1 punto.

Fichas Especiales:



Normas de Colocación:

• Siempre se debe mantener la misma orientación en todas las cartas jugadas.

• Las cartas Cat Box deben tapar como mínimo un cuadrante de una carta del área de juego.



- Patita de Gato:** Juega esta ficha después de jugar una carta Cat Box, inmediatamente puedes jugar otra (antes de robar ninguna carta para reemplazar la primera).

Gatito Arisco: Coloca esta ficha en algún cuadrante del área de juego. Hasta tu siguiente turno ningún jugador podrá tapar este cuadrante ni ninguno de los 8 de alrededor. Descarta esta ficha al inicio de tu siguiente turno.

- Ratón de Juguete:** Juega esta ficha después de jugar una carta Cat Box para mover otra carta del área de juego que no esté cubierta a otra posición. Deberás seguir las Normas de Colocación

Pescado Seco: Escoge una carta de tu mano o de la mano de otro jugador y colócalas delante de ti (respetando la regla de cara secreta y pública). Coloca la ficha encima de la carta para reservarla. Esta carta solo la podrás usar tu en un turno posterior, descartando la ficha.

