CAT BOX

6 + | 2 - 5 | 15 - 30

www.secondgategames.com/es/catbox/

"¡Miau! Aquestes caixes són meves. ¡NOMÉS MEVES!"
Diuen que els gats estan obsesionats amb les caixes de cartró. A **Cat Box**, hauràs d'ajudar als teus gats a ocupar totes les caixes que puguin.

Objectiu del joc

Cada jugador roba una carta d'Identitat. Hauràs d'acumular el major nombre de gats visibles de la teva Identitat a l'àrea de joc... a no ser que siguis el Chiuahua, aleshores hauras d'acumular caixes buides!

Components

6 cartes d'Identitat: 5 gats diferents i 1 Chihuahua.

48 cartes Cat Box: Cartes a doble cara amb un gat o una caixa buida a cada quadrant.

5 cartes de Ajuda.

25 Fitxes Especials (per al mode avançat del joc): 5 tipus en 5 colors diferents.

Preparació del joc

1. Remena totes les cartes d'Identitat i reparteix 1 carta cap per avall a cada jugador. Els jugadors hauran de mantenir la seva identitat en sectet fins al final de la partida. Descarta les cartes d'Identitat que no s'hagin utilitzat, sense que ningú les vegi.

   NOTA: Descarta la carta del Chihuahua abans de remenar si hi ha menys de 4 jugadors.

2. Remena totes les cartes **Cat Box** (no importa la cara que estigui al damunt) i posa-les formant una pila. La cara superior de cada carta serà la cara **pública** i la inferior la cara **secreta**. Descarta un nombre de cartes de la part superior segons el nombre de jugadors:

Nre de jugadors	5	4	3	2
Descarta	2	3	2	1

3. Cada jugador roba un nombre de cartes **Cat Box** de la part superior de la pila i l'agafa de manera que tots els jugadors puguin veure la cara **pública** mentre que només ell vegi la cara **secreta**. Roba un nombre de cartes segons el nombre de jugadors:

Nre de jugadors	5	4	3	2
Roba	1	1	2	2

   Regla de cara secreta i pública: Els jugadors hauran d'aguantar les cartes de manera que la seva cara **pública** sigui sempre visible per a tots els jugadors, i la cara **secreta** només sigui visible per ell.

4. Roba la primera carta **Cat Box** de la pila i situa-la al centre de la taula. Serà la primera carta de l'àrea de joc.
5. Començant pel jugador més jove i seguint les agulles del rellotge, cada jugador realitza un torn.

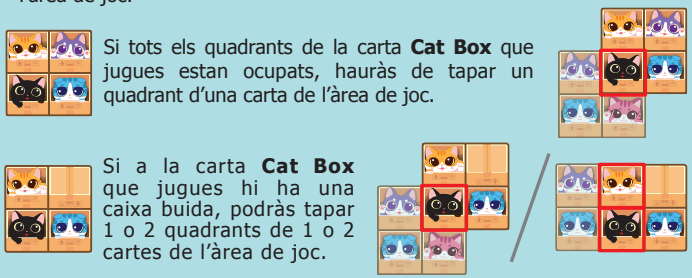
Torn del jugador

El torn del jugador es divideix en dos pasos:

1. **Juga una carta Cat Box.**
   El jugador actiu pot realitzar UNA d'aquestes dues possibles accions:
   a. Jugar una carta Cat Box de la seva mà.
   El jugador ha de jugar la cara **secreta** de la seva carta.
   b. Jugar una carta Cat Box de la mà d'un altre jugador.
   El jugador ha jugar la cara **pública** d'aquesta carta.

Normes de Col·locació:

- Sempre s'ha de mantenir la mateixa orientació en totes les cartes jugades.
- Les cartes **Cat Box** han de tapar com a mínim un cuadrant d'una carta de l'àrea de joc.



Si tots els quadrants de la carta **Cat Box** que jugues estan ocupats, hauràs de tapar un quadrant d'una carta de l'àrea de joc.

Si a la carta **Cat Box** que jugues hi ha una caixa buida, podràs tapar 1 o 2 quadrants de 1 o 2 cartes de l'àrea de joc.

2. **Reomple la mà i acaba el torn.**
   El jugador al que pertanyia la carta que s'ha jugat, roba una nova carta (respecta la regla de cara secreta i pública). Ara serà el torn del jugador situat a l'esquerre del jugador actiu.

   NOTA: Si la pila està buida, omet aquest pas.

Final de la partida

El joc acaba quan totes les cartes **Cat Box** han sigut jugades. Els jugadors aleshores revelen la seva identitat secreta i sumen els seus punts!

Els jugadors que tinguin identitat de gat:

- Cada gat visible del teu color = 1 punt.
- El major grup de gats adjacents del teu color = 1 punt per cada gat dins d'aquest grup.

NOTA: Si disposes de més d'un grup amb el mateix nombre de gats adjacents, només puntúes per un. Els gats en diagonal no es consideren adjacents.

El jugador que tingui el Chihuahua:

- Cada caixa buida= 1 punt.
- Cada grup d'exactament 3 gats adjacents del mateix color = 2 punts

El jugador amb més punts serà el guanyador. Si hi ha un empat, el jugador amb el Chihuahua serà el guanyador (sempre que es trobi entre els empatats), si no, guanyarà el jugador amb el major grup de gats adjacents. Si segueix havent un empat, torneu a jugar un altre partida. Als gats els encanta jugar amb caixes!

Exemple de puntuació:

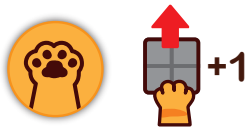
Negre 4 + 2 = 6
Rosa 7 + 4 = 11
Lila 6 + 2 = 8
Blau 6 + 3 = 9
Groc 6 + 3 = 9
Chihuahua 8 + 4 = 12

Regles avançades

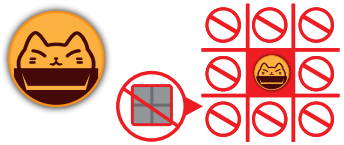
Per a jugar amb les regles avançades de **Cat Box**, segueix les regles bàsiques amb els següents canvis:

1. Utilitza **TOTES** les cartes **Cat Box** sense descartar-ne ninguna.
2. Cada jugador rep les 5 Fitxes Especials del mateix color i una carta d'Ajuda.
3. Al teu torn, a part de jugar una carta **Cat Box**, podràs jugar **UNA** Fitxa Especial. Descarta la fitxa del joc un cop s'hagi resolt el seu efecte.
4. Cada Fitxa Especial no utilitzada al final del joc, sumara 1 punt.

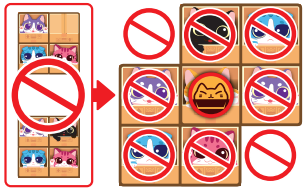
Fitxes Especials:

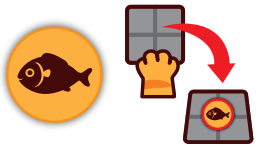


Poteta de Gat: Juga aquesta fitxa després de jugar una carta **Cat Box**, inmediatament pots jugar un altre (abans de robar-ne cap per a suplir la primera).



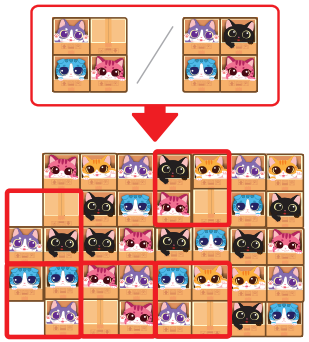
Gatet Esquerp: Col·loca aquesta fitxa en algún quadrant de l'àrea de joc. Fins al teu sigüent torn cap jugador podrà tapar ni aquest quadrant ni cap dels 8 adjacents. Descarta aquesta fitxa a l'inici del teu sigüent torn.



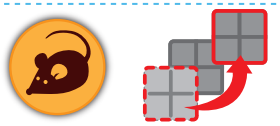
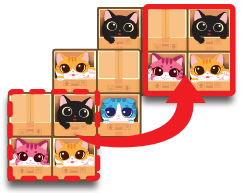


Peix Sec: Escull una carta de la teva mà o de la mà d'un altre jugador i posa-la davant teu (respecta la regla de cara secreta i pública). Col·loca la fitxa damunt la carta per a reservar-la. Aquesta carta només la podràs utilitzar tu en un torn posterior, descartant la fitxa.

Apilar: Juga aquesta fitxa abans de jugar una carta **Cat Box**. La carta que juguis a continuació podrà tapar fins a 4 quadrants de les cartes prèviament jugades, sense tapar més de 3 gats.



L'exemple mostra només algunes de les possibles opcions.



Ratolí de Joguina: Juga aquesta fitxa després de jugar una carta **Cat Box** per a moure una altra carta de l'àrea de joc que no estigui coberta a un altre posició. Has de seguir les Normes de Col·locació.